



## Cartes d'affiliation (passeports) électroniques

On peut utiliser la version électronique des cartes d'affiliation des joueuses et joueurs pour effectuer la vérification avant un match. Si vous choisissez de fonctionner de cette manière, il ne sera plus nécessaire de présenter les cartes d'affiliation plastifiées utilisées auparavant.

1. Pour utiliser les cartes d'affiliation électroniques on doit disposer d'un appareil intelligent (téléphone, tablette ou ordinateur portable) muni d'un écran suffisamment grand (minimum 4,5 pouces), de manière à ce que l'arbitre puisse voir correctement les cartes d'affiliation. Si l'arbitre ne peut pas les voir correctement, il peut refuser de continuer la vérification.
2. La vérification des cartes électroniques n'est possible que si la personne responsable (entraîneur ou gérant) a accès au site PTS au terrain de jeu. Sans un accès fonctionnel, il ne sera pas possible d'utiliser cette fonction.
3. Il est toujours possible d'utiliser les cartes d'affiliation plastifiées pour effectuer la vérification. Les deux méthodes sont donc valides.
4. Même si on utilise les cartes d'affiliation électroniques, il n'y a rien de changé en ce qui concerne les feuilles de match. Les équipes devront toujours remettre à l'arbitre la feuille de match papier.
5. Veuillez tester la procédure à domicile avant votre premier match pour être sûr que cela fonctionne pour vous.

### Procédure

Le processus de vérification ne change pas. La différence réside uniquement dans le fait que les cartes seront affichées sur l'écran d'un téléphone intelligent, d'une tablette ou encore d'un ordinateur portable.

1. Avant le match, le responsable de l'équipe doit accéder au compte PTS-Ligue de l'équipe et préparer la feuille de match : onglet **ENTRAÎNEUR** et ensuite option **IMPRIMER FEUILLES** dans le menu.

2. La feuille de match doit être imprimée : cela veut dire qu'après avoir sélectionné les joueurs pour le prochain match, le responsable doit effectivement cliquer sur le bouton bleu **Imprimer** en bas de la page.
3. Une fois la feuille de match imprimée, les cartes d'affiliation électroniques deviennent disponibles pour le match en question.
4. Le responsable doit ensuite cliquer sur l'option **PHOTOS JOUEURS**. Les cartes d'affiliation des joueurs dont les noms apparaissent sur la feuille de match sont maintenant disponibles et visibles. Vous êtes prêt à les présenter à l'arbitre qui effectuera la vérification.

### Cas spécial

Que se passe-t-il si, en route vers le terrain, un changement de joueur se produit? Exemple : un joueur inscrit sur la feuille n'est pas disponible et un autre joueur d'une autre équipe du club est convoqué en tant que joueur réserve à la dernière minute.

1. Le feuille de match papier devra être modifiée à la main puisque vous n'avez plus accès à l'imprimante.
2. Ensuite, le responsable devra accéder au compte PTS-Ligue de l'équipe : onglet **ENTRAÎNEUR** – ensuite dans le menu choisir **JOUEURS/ÉQUIPE** – ensuite, en bas de la page, inscrire le numéro d'affiliation du joueur, cliquer **Rechercher** et ensuite **Ajouter**.
3. Ensuite, il va falloir modifier la feuille de match électronique générée préalablement pour cette partie pour ajouter le nouveau joueur.
4. Une fois le joueur ajouté, il faut cliquer de nouveau sur le bouton bleu **Imprimer** en bas de la page. Il s'agit évidemment d'une impression virtuelle, puisque vous êtes en route ou encore déjà au terrain. Cette impression virtuelle permet de valider tout le processus et d'ajouter la carte d'affiliation électronique du nouveau joueur.
5. **Note** : pour que la carte d'affiliation électronique du nouveau joueur puisse apparaître, il faut absolument cliquer sur le bouton **Imprimer**.
6. Sélectionner de nouveau la fonction **PHOTOS JOUEURS** et la carte d'affiliation du nouveau joueur apparaîtra avec les autres.